

# Системы верификации байткода в JVM



*Николай Иготти*

# Функциональность верификатора

- Требования к .class-файлу чётко описаны стандартом Java – верификатор проверяет это соответствие
- Является важной частью системы безопасности
- Предоставляет гарантии исполняющей компоненте
- В общем случае верификатор должен решать NP-полную задачу
- Реальные решения – компромисс
- Доказывать или проверять?



# Фазы работы верификатора

- Проверка формата классфайла (длина, magic, базовая структура)
- Линковка класса (пул констант, иерархия наследования, использование final)
- Линковка метода (верность инструкций байткода, обработка исключений, обработка jsr/ret, *семантическая корректность*)
- Вызов метода или первое исполнение (наличие, сигнатурная совместимость, контроль доступа)

# Формат классфайла

u4 MAGIC (== 0xCAFEBAFE)

u2 MINOR VERSION

u2 MAJOR VERSION

u2 constant\_pool\_count

cp\_info constant\_pool[constant\_pool\_count-1]

u2 access\_flags

u2 this\_class

u2 super\_class

u2 interfaces\_count

u2 interfaces[interfaces\_count]

u2 fields\_count

field\_info fields[fields\_count]

u2 methods\_count

method\_info methods[methods\_count]

u2 attributes\_count

attribute\_info attributes[attributes\_count]

# Пул констант

u1 tag

u1 info[ ]

Тип	Значение
CONSTANT_Class	7
CONSTANT_Fieldref	9
CONSTANT_Methodref	10
CONSTANT_InterfaceMethodref	11
CONSTANT_String	8
CONSTANT_Integer	3
CONSTANT_Float	4
CONSTANT_Long	5
CONSTANT_Double	6
CONSTANT_NameAndType	12
CONSTANT_Utf8	1



## Описание метода

- Доступ (маска ACC\_PUBLIC , ACC\_PRIVATE ACC\_PROTECTED, ACC\_STATIC, ACC\_FINAL, ACC\_SYNCHRONIZED, ACC\_NATIVE , ACC\_ABSTRACT ACC\_STRICT)
- Сигнатура (параметры, возвращаемое значение) – строки Utf8, например `[[IL`
- Список атрибутов (включая предопределённые: Code, ConstantValue, Exceptions, InnerClasses, Synthetic и т.п.)
- Code содержит информацию о количестве локалов, необходимом стеке, обработчиках исключений, байткод метода (4 байта)



# Семантические инварианты проверяемые верификатором

- *Корректность стековых операций (у Java нетипизированный стек)*
- *Совместимость типов при записи в поля класса*
- *Доступ к локалам (локалы тоже нетипизированные)*
- *Использование методов в соответствии с сигнатурой (количество, тип)*
- *Доступ к методам и полям других классов*
- *Исполнение try/catch/finally блоков*