

Программирование с зависимыми типами на языке Idris

Лекция 4. Типы как сущности первого класса, функции на типах

В. Н. Брагилевский

12 февраля 2017 г.

Computer Science клуб (Санкт-Петербург)

Институт математики, механики и компьютерных наук
имени И. И. Воровича, Южный федеральный университет (Ростов-на-Дону)

Синонимы типов

```
import Data.Vect
```

```
tri : Vect 3 (Double, Double)
```

```
tri = [(0.0, 0.0), (3.0, 0.0), (0.0, 4.0)]
```

```
Position : Type
```

```
Position = (Double, Double)
```

```
tri' : Vect 3 Position
```

```
tri' = [(0.0, 0.0), (3.0, 0.0), (0.0, 4.0)]
```

```
Polygon : Nat -> Type
```

```
Polygon n = Vect n Position
```

```
tri'' : Polygon 3
```

```
tri'' = [(0.0, 0.0), (3.0, 0.0), (0.0, 4.0)]
```

Функции на типах

Функции the и cast

```
the : (a : Type) -> a -> a
```

```
cast : Cast from to => from -> to
```

```
summate : Int -> String -> Maybe (String, Int)
```

```
summate s y = case the Int (cast y) of
```

```
    0 => Nothing
```

```
    n => let s' = s + n in
```

```
        Just ("Sum=" ++ cast s' ++ "\n", s')
```

```
main : IO ()
```

```
main = replWith 0 "> " summate
```

Сопоставление с образцом для типов

```
data Ty = TyNat | TyBool | TyString
```

```
evalType : Ty -> Type
```

```
initVal : (ty : Ty) -> evalType ty
```

```
toString : (ty : Ty) -> evalType ty -> String
```

TypeFuns.idr

```
data Ty = TyNat | TyBool | TyString
```

```
evalType : Ty -> Type
```

```
evalType TyNat = Nat
```

```
evalType TyBool = Bool
```

```
evalType TyString = String
```

```
initVal : (ty : Ty) -> evalType ty
```

```
initVal TyNat = 0
```

```
initVal TyBool = False
```

```
initVal TyString = ""
```

```
toString : (ty : Ty) -> evalType ty -> String
```

```
toString TyNat x = "Nat: " ++ show x
```

```
toString TyBool x = "Bool: " ++ show x
```

```
toString TyString x = "String: " ++ trim x
```

Функция evalType не нужна!

```
data Ty = TyNat | TyBool | TyString
```

```
toString : (ty : Ty) -> ?evalType -> String
```

TypeFuns.idr

```
toString : (ty : Ty) -> (case ty of
    TyNat => Nat
    TyBool => Bool
    TyString => String) -> String
```


Функции с переменным числом аргументов

```
adder 0 10      = 10
```

```
adder 1 0 5     = 5
```

```
adder 2 0 4 6   = 20
```

Аргументы функции `adder`:

- количество дополнительных аргументов
- начальное значение
- дополнительный аргумент
- ...
- Тип функции `adder` можно вычислять:

```
adder 0 : Int -> Int
```

```
adder 1 : Int -> Int -> Int
```

```
adder 2 : Int -> Int -> Int -> Int
```

- Функция `AdderType`, вычисляющая тип функции по заданному числу дополнительных аргументов.
- Собственно функция `add` этого типа.

`add.er.idr`

```
AdderType : (numargs : Nat) -> Type
```

```
AdderType Z = Int
```

```
AdderType (S k) = Int -> AdderType k
```

```
adder : (numargs : Nat) -> (acc : Int) -> AdderType numargs
```

```
adder Z acc = acc
```

```
adder (S k) acc = \i => adder k (acc+i)
```

Обобщённая версия

```
AdderType : (numargs : Nat) -> (t : Type) -> Type
```

```
AdderType Z t = t
```

```
AdderType (S k) t = t -> AdderType k t
```

```
adder : Num t => (numargs : Nat) -> (acc : t)  
        -> AdderType numargs t
```

```
adder Z acc = acc
```

```
adder (S k) acc = \i => adder k (acc+i)
```

Типобезопасная функция printf (1)

Использование

```
printf "Hello!" = "Hello!"  
printf "Answer : %d" 2 = "Answer : 42"  
printf "%s number %d" "Slide" 8 = "Slide number 8"
```

Компоненты

- Тип данных для описания форматов
- Функция из строк в тип данных для форматов
- Функция на типах, вычисляющая тип printf

Типобезопасная функция printf (2)

Типы printf

```
printf "Hello!"      : String
printf "Answer: %d"  : Int -> String
printf "%s number %d" : String -> Int -> String
```

Тип данных для форматов

```
data Format = Number Format
           | Str Format
           | Lit String Format
           | End
```

```
"%s = %d"  $\implies$  Str (Lit " = " (Number End))
```

Типобезопасная функция printf (3)

```
SPrintfType : Format -> Type
```

```
sprintfFmt : (fmt : Format) ->  
            (acc : String) ->  
            SPrintfType fmt
```

```
toFormat : (xs : List Char) -> Format
```

```
sprintf : (fmt : String) ->  
         SPrintfType (toFormat (unpack fmt))
```

[sprintf.idr](#)

```
data Format = Number Format
           | Str Format
           | Lit String Format
           | End
```

```
%name Format fmt
```

```
SPrintfType : Format -> Type
SPrintfType (Number fmt) = Int -> SPrintfType fmt
SPrintfType (Str fmt) = String -> SPrintfType fmt
SPrintfType (Lit x fmt) = SPrintfType fmt
SPrintfType End = String
```

```
sprintfFmt : (fmt : Format) -> (acc : String)
              -> SPrintfType fmt
sprintfFmt (Number fmt) acc =
    \k => sprintfFmt fmt (acc ++ show k)
sprintfFmt (Str fmt) acc = \s => sprintfFmt fmt (acc ++ s)
sprintfFmt (Lit x fmt) acc = sprintfFmt fmt (acc ++ x)
sprintfFmt End acc = acc
```



```
toFormat : (xs : List Char) -> Format
toFormat [] = End
toFormat ('%' :: 'd' :: xs) = Number (toFormat xs)
toFormat ('%' :: 's' :: xs) = Str (toFormat xs)
toFormat ('%' :: xs) = Lit "%" (toFormat xs)
toFormat (x :: xs) = case toFormat xs of
    (Lit s fmt) => Lit (strCons x s) fmt
    fmt => Lit (singleton x) fmt
```

```
sprintf : (fmt : String)
         -> SPrintfType (toFormat (unpack fmt))
sprintf fmt = sprintfFmt _ ""

main : IO ()
main = do
  s <- getLine
  print $ sprintf "%s = %d" s 2
```

Список литературы



Brady, Edwin (Март, 2017). *Type-Driven Development with Idris*.
Manning.