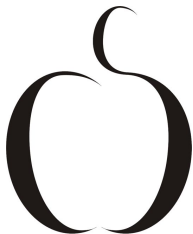


Алгоритмы для NP-трудных задач

Лекция 10: Точные и FPT-алгоритмы

А. Куликов

Computer Science клуб при ПОМИ
<http://logic.pdmi.ras.ru/~infclub/>



План лекции

- 1 Формула включений-исключений
 - Задача о гамильтоновом пути
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе

План лекции

- 1 Формула включений-исключений
 - Задача о гамильтоновом пути
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе
- 2 Сведение к простой задаче
 - Задача о сумме подмножества
 - Задачи о k -сумме и табличной k -сумме

План лекции

- 1 Формула включений-исключений
 - Задача о гамильтоновом пути
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе
- 2 Сведение к простой задаче
 - Задача о сумме подмножества
 - Задачи о k -сумме и табличной k -сумме
- 3 Алгебраизация
 - Задача максимальной 2-выполнимости

План лекции

- 1 Формула включений-исключений
 - Задача о гамильтоновом пути
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе
- 2 Сведение к простой задаче
 - Задача о сумме подмножества
 - Задачи о k -сумме и табличной k -сумме
- 3 Алгебраизация
 - Задача максимальной 2-выполнимости

Формула включений-исключений

Лемма

Пусть A — некоторое множество, $f, g: 2^A \rightarrow \mathbb{R}$, т.ч.

$f(X) = \sum_{Y \subseteq X} g(Y)$. Тогда

$$g(X) = \sum_{Y \subseteq X} (-1)^{|X-Y|} f(Y).$$

Формула включений-исключений

Лемма

Пусть A — некоторое множество, $f, g: 2^A \rightarrow \mathbb{R}$, т.ч.

$f(X) = \sum_{Y \subseteq X} g(Y)$. Тогда

$$g(X) = \sum_{Y \subseteq X} (-1)^{|X-Y|} f(Y).$$

Доказательство

$$\begin{aligned} \sum_{Y \subseteq X} (-1)^{|X-Y|} f(Y) &= \sum_{Y \subseteq X} \sum_{Z \subseteq Y} (-1)^{|X-Y|} g(Z) = \\ &= \sum_{Z \subseteq X} g(Z) \sum_{Z \subseteq Y \subseteq X} (-1)^{|X-Y|} = g(X) \end{aligned}$$

(последняя сумма равна 1, если $Z = X$, и нулю иначе). □

План лекции

- 1 Формула включений-исключений
 - Задача о гамильтоновом пути
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе
- 2 Сведение к простой задаче
 - Задача о сумме подмножества
 - Задачи о k -сумме и табличной k -сумме
- 3 Алгебраизация
 - Задача максимальной 2-выполнимости

Задача о гамильтоновом пути

Задача о гамильтоновом пути

- Формулировка задачи: необходимо проверить, есть ли в данном графе простой путь, проходящий через все вершины, начинающийся в заданной вершине s и заканчивающийся в заданной вершине t .

Задача о гамильтоновом пути

- Формулировка задачи: необходимо проверить, есть ли в данном графе простой путь, проходящий через все вершины, начинающийся в заданной вершине s и заканчивающийся в заданной вершине t .
- Для $\{s, t\} \subseteq X \subseteq V$ обозначим через $g(X)$ количество путей (не обязательно простых! путь может проходить по некоторым вершинам несколько раз, а по некоторым вообще не проходить) длины $n - 1$ из s в t , проходящих только по вершинам множества X .

Задача о гамильтоновом пути

- Формулировка задачи: необходимо проверить, есть ли в данном графе простой путь, проходящий через все вершины, начинающийся в заданной вершине s и заканчивающийся в заданной вершине t .
- Для $\{s, t\} \subseteq X \subseteq V$ обозначим через $g(X)$ количество путей (не обязательно простых! путь может проходить по некоторым вершинам несколько раз, а по некоторым вообще не проходить) длины $n - 1$ из s в t , проходящих только по вершинам множества X .
- Нетрудно видеть, что значение $g(X)$ содержится в строке s и столбце t матрицы A^{n-1} , где A — матрица смежности графа $G[X]$.

Задача о гамильтоновом пути (продолжение)

Задача о гамильтоновом пути (продолжение)

- Пусть теперь $f(X)$ есть количество путей длины $n - 1$ из s в t , проходящих по всем вершинам множества X . В частности, $f(V)$ есть количество гамильтоновых путей из s в t .

Задача о гамильтоновом пути (продолжение)

- Пусть теперь $f(X)$ есть количество путей длины $n - 1$ из s в t , проходящих по всем вершинам множества X . В частности, $f(V)$ есть количество гамильтоновых путей из s в t .
- Тогда

$$f(V) = \sum_{Y \subseteq V} (-1)^{|V-Y|} g(Y).$$

Задача о гамильтоновом пути (продолжение)

- Пусть теперь $f(X)$ есть количество путей длины $n - 1$ из s в t , проходящих по всем вершинам множества X . В частности, $f(V)$ есть количество гамильтоновых путей из s в t .

- Тогда

$$f(V) = \sum_{Y \subseteq V} (-1)^{|V-Y|} g(Y).$$

- Таким образом, количество гамильтоновых путей в графе может быть найдено за время $O^*(2^n)$ и полиномиальную память.

План лекции

- 1 Формула включений-исключений
 - Задача о гамильтоновом пути
 - **Задача о количестве совершенных паросочетаний**
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе
- 2 Сведение к простой задаче
 - Задача о сумме подмножества
 - Задачи о k -сумме и табличной k -сумме
- 3 Алгебраизация
 - Задача максимальной 2-выполнимости

Задача о количестве совершенных паросочетаний

Задача о количестве совершенных паросочетаний

- **Совершенным паросочетанием** (perfect matching) графа $G = (V, E)$ называется множество из $n/2$ ребер, содержащее каждую вершину графа ровно один раз.

Задача о количестве совершенных паросочетаний

- **Совершенным паросочетанием** (perfect matching) графа $G = (V, E)$ называется множество из $n/2$ ребер, содержащее каждую вершину графа ровно один раз.
- Максимальное по размеру паросочетание в графе может быть найдено за полиномиальное время.

Задача о количестве совершенных паросочетаний

- **Совершенным паросочетанием** (perfect matching) графа $G = (V, E)$ называется множество из $n/2$ ребер, содержащее каждую вершину графа ровно один раз.
- Максимальное по размеру паросочетание в графе может быть найдено за полиномиальное время.
- Мы рассмотрим задачу нахождения количества совершенных паросочетаний графа. Наивный алгоритм требует времени $O^*(2^m)$.

Алгоритм

Алгоритм

- Пусть $f(Y)$ есть количество способов покрыть все вершины Y , используя ровно $n/2$ ребер.

Алгоритм

- Пусть $f(Y)$ есть количество способов покрыть все вершины Y , используя ровно $n/2$ ребер.
- Тогда $f(V)$ — количество совершенных паросочетаний.

Алгоритм

- Пусть $f(Y)$ есть количество способов покрыть все вершины Y , используя ровно $n/2$ ребер.
- Тогда $f(V)$ — количество совершенных паросочетаний.
- Пусть теперь $g(Y)$ есть количество способов выбрать $n/2$ рёбер графа, все концы которых принадлежат множеству Y (но при этом не обязательно покрывают все множество Y).

Алгоритм

- Пусть $f(Y)$ есть количество способов покрыть все вершины Y , используя ровно $n/2$ ребер.
- Тогда $f(V)$ — количество совершенных паросочетаний.
- Пусть теперь $g(Y)$ есть количество способов выбрать $n/2$ ребер графа, все концы которых принадлежат множеству Y (но при этом не обязательно покрывают все множество Y).
- Поскольку для данного Y вычислить $g(Y)$ легко, получаем алгоритм, находящий за время $O^*(2^n)$ количество совершенных паросочетаний в графе.

План лекции

- 1 Формула включений-исключений
 - Задача о гамильтоновом пути
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе
- 2 Сведение к простой задаче
 - Задача о сумме подмножества
 - Задачи о k -сумме и табличной k -сумме
- 3 Алгебраизация
 - Задача максимальной 2-выполнимости

Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе

Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе

- Для двудольных графов алгоритм можно ускорить.

Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе

- Для двудольных графов алгоритм можно ускорить.
- Пусть $V = L \cup R$ и $|L| = |R| = n/2$.

Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе

- Для двудольных графов алгоритм можно ускорить.
- Пусть $V = L \cup R$ и $|L| = |R| = n/2$.
- Тогда для $Y \subseteq R$ (а не $Y \subseteq V$) определим $g(Y)$ как количество способов выбрать $n/2$ ребер, используя **все** вершины L и **некоторые** вершины из Y .

Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе

- Для двудольных графов алгоритм можно ускорить.
- Пусть $V = L \cup R$ и $|L| = |R| = n/2$.
- Тогда для $Y \subseteq R$ (а не $Y \subseteq V$) определим $g(Y)$ как количество способов выбрать $n/2$ ребер, используя **все** вершины L и **некоторые** вершины из Y .
- Время работы будет $O^*(2^{n/2})$.

Пример



знак	X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
+	\emptyset												
-	$\{1\}$												
-	$\{2\}$												
-	$\{3\}$												
+	$\{1, 3\}$												

План лекции

- 1 Формула включений-исключений
 - Задача о гамильтоновом пути
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе
- 2 Сведение к простой задаче
 - Задача о сумме подмножества
 - Задачи о k -сумме и табличной k -сумме
- 3 Алгебраизация
 - Задача максимальной 2-выполнимости

План лекции

- 1 Формула включений-исключений
 - Задача о гамильтоновом пути
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе
- 2 Сведение к простой задаче
 - Задача о сумме подмножества
 - Задачи о k -сумме и табличной k -сумме
- 3 Алгебраизация
 - Задача максимальной 2-выполнимости

Задача о сумме подмножества

Определение

Задача о сумме подмножества (subset-sum problem) заключается в проверке существования среди данных n натуральных чисел b_1, \dots, b_n такого подмножества чисел, сумма которых равнялась бы заданному числу B .

Задача о сумме подмножества

Определение

Задача о сумме подмножества (subset-sum problem) заключается в проверке существования среди данных n натуральных чисел b_1, \dots, b_n такого подмножества чисел, сумма которых равнялась бы заданному числу B .

Замечание

Очевидный перебор требует времени 2^n .

Лучший известный алгоритм

Алгоритм

Лучший известный алгоритм

Алгоритм

- Запишем в массив размера $2^{n/2}$ все возможные суммы чисел среди $\{b_1, \dots, b_{n/2}\}$.

Лучший известный алгоритм

Алгоритм

- Запишем в массив размера $2^{n/2}$ все возможные суммы чисел среди $\{b_1, \dots, b_{n/2}\}$.
- Отсортируем полученный массив.

Лучший известный алгоритм

Алгоритм

- Запишем в массив размера $2^{n/2}$ все возможные суммы чисел среди $\{b_1, \dots, b_{n/2}\}$.
- Отсортируем полученный массив.
- Для каждого $S \subseteq \{b_{n/2+1}, \dots, b_n\}$ проверим бинарным поиском наличие числа $B - S$ в массиве.

Лучший известный алгоритм

Алгоритм

- Запишем в массив размера $2^{n/2}$ все возможные суммы чисел среди $\{b_1, \dots, b_{n/2}\}$.
- Отсортируем полученный массив.
- Для каждого $S \subseteq \{b_{n/2+1}, \dots, b_n\}$ проверим бинарным поиском наличие числа $B - S$ в массиве.

Замечание

Лучший известный алгоритм

Алгоритм

- Запишем в массив размера $2^{n/2}$ все возможные суммы чисел среди $\{b_1, \dots, b_{n/2}\}$.
- Отсортируем полученный массив.
- Для каждого $S \subseteq \{b_{n/2+1}, \dots, b_n\}$ проверим бинарным поиском наличие числа $B - S$ в массиве.

Замечание

- Время работы — $O^*(2^{n/2})$.

Лучший известный алгоритм

Алгоритм

- Запишем в массив размера $2^{n/2}$ все возможные суммы чисел среди $\{b_1, \dots, b_{n/2}\}$.
- Отсортируем полученный массив.
- Для каждого $S \subseteq \{b_{n/2+1}, \dots, b_n\}$ проверим бинарным поиском наличие числа $B - S$ в массиве.

Замечание

- Время работы — $O^*(2^{n/2})$.
- Быстрее алгоритма неизвестно.

Лучший известный алгоритм

Алгоритм

- Запишем в массив размера $2^{n/2}$ все возможные суммы чисел среди $\{b_1, \dots, b_{n/2}\}$.
- Отсортируем полученный массив.
- Для каждого $S \subseteq \{b_{n/2+1}, \dots, b_n\}$ проверим бинарным поиском наличие числа $B - S$ в массиве.

Замечание

- Время работы — $O^*(2^{n/2})$.
- Быстрее алгоритма неизвестно.
- Неизвестно и алгоритма, который бы работал быстрее чем 2^n и использовал лишь полиномиальную память.

План лекции

- 1 Формула включений-исключений
 - Задача о гамильтоновом пути
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе
- 2 Сведение к простой задаче
 - Задача о сумме подмножества
 - Задачи о k -сумме и табличной k -сумме
- 3 Алгебраизация
 - Задача максимальной 2-выполнимости

Задача о табличной сумме

Определение

В задаче о табличной k -сумме (table- k sum problem) дана матрица размера $k \times m$ натуральных чисел и число S и необходимо проверить, можно ли выбрать из каждой строки матрицы ровно по одному числу так, чтобы в сумме выбранные числа давали S .

Задача о табличной сумме

Определение

В задаче о табличной k -сумме (table- k sum problem) дана матрица размера $k \times m$ натуральных чисел и число S и необходимо проверить, можно ли выбрать из каждой строки матрицы ровно по одному числу так, чтобы в сумме выбранные числа давали S .

Замечание

Задача о табличной сумме

Определение

В задаче о табличной k -сумме (table- k sum problem) дана матрица размера $k \times m$ натуральных чисел и число S и необходимо проверить, можно ли выбрать из каждой строки матрицы ровно по одному числу так, чтобы в сумме выбранные числа давали S .

Замечание

- Очевидный перебор работает m^k .

Задача о табличной сумме

Определение

В задаче о табличной k -сумме (table- k sum problem) дана матрица размера $k \times m$ натуральных чисел и число S и необходимо проверить, можно ли выбрать из каждой строки матрицы ровно по одному числу так, чтобы в сумме выбранные числа давали S .

Замечание

- Очевидный перебор работает m^k .
- В алгоритме выше мы использовали алгоритм, решающий задачу о табличной 2-сумме за время $O(m \log m)$.

Задача о табличной сумме

Определение

В задаче о табличной k -сумме (table- k sum problem) дана матрица размера $k \times m$ натуральных чисел и число S и необходимо проверить, можно ли выбрать из каждой строки матрицы ровно по одному числу так, чтобы в сумме выбранные числа давали S .

Замечание

- Очевидный перебор работает m^k .
- В алгоритме выше мы использовали алгоритм, решающий задачу о табличной 2-сумме за время $O(m \log m)$.
- Этот же алгоритм можно использовать для решения задачи о табличной k -сумме за время $O(m^{\lceil k/2 \rceil} \log m)$ и память $O(m^{\lceil k/2 \rceil})$.

Задача о 3-сумме

Определение

В задаче о k -сумме (k -sum problem) даны m натуральных чисел и число S и требуется проверить, можно ли из них выбрать k так, чтобы их сумма равнялась S .

Задача о 3-сумме

Определение

В задаче о k -сумме (k -sum problem) даны m натуральных чисел и число S и требуется проверить, можно ли из них выбрать k так, чтобы их сумма равнялась S .

Факт

Задача о 3-сумме

Определение

В задаче о k -сумме (k -sum problem) даны m натуральных чисел и число S и требуется проверить, можно ли из них выбрать k так, чтобы их сумма равнялась S .

Факт

- Существует алгоритм, решающий задачу о 3-сумме за время $O(m^2)$.

Задача о 3-сумме

Определение

В задаче о k -сумме (k -sum problem) даны m натуральных чисел и число S и требуется проверить, можно ли из них выбрать k так, чтобы их сумма равнялась S .

Факт

- Существует алгоритм, решающий задачу о 3-сумме за время $O(m^2)$.
- Известно большое количество геометрических задач, для каждой из которых лучший известный алгоритм работает квадратичное время и каждая из которых, содержит задачу о 3-сумме, как частный случай, и этот частный случай интуитивно представляется самым трудным.

Пример геометрической задачи

Пример геометрической задачи

- Пусть даны m точек на плоскости и требуется проверить, лежат ли какие-нибудь три из них на одной прямой.

Пример геометрической задачи

- Пусть даны m точек на плоскости и требуется проверить, лежат ли какие-нибудь три из них на одной прямой.
- Пересечением прямой $y = ax + b$ и кривой $y = f(x) = x^3 - Sx^2$ являются корни уравнения $x^3 - Sx^2 - ax - b = 0$.

Пример геометрической задачи

- Пусть даны m точек на плоскости и требуется проверить, лежат ли какие-нибудь три из них на одной прямой.
- Пересечением прямой $y = ax + b$ и кривой $y = f(x) = x^3 - Sx^2$ являются корни уравнения $x^3 - Sx^2 - ax - b = 0$.
- Значит, множество точек $(a_1, f(a_1)), \dots, (a_m, f(a_m))$ содержит три точки $(a_x, f(a_x)), (a_y, f(a_y)), (a_z, f(a_z))$ на одной прямой тогда и только тогда, когда $a_x + a_y + a_z = S$.

План лекции

- 1 Формула включений-исключений
 - Задача о гамильтоновом пути
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе
- 2 Сведение к простой задаче
 - Задача о сумме подмножества
 - Задачи о k -сумме и табличной k -сумме
- 3 Алгебраизация
 - Задача максимальной 2-выполнимости

План лекции

- 1 Формула включений-исключений
 - Задача о гамильтоновом пути
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний
 - Задача о количестве совершенных паросочетаний в двудольном графе
- 2 Сведение к простой задаче
 - Задача о сумме подмножества
 - Задачи о k -сумме и табличной k -сумме
- 3 Алгебраизация
 - Задача максимальной 2-выполнимости

Алгебраизация

Алгебраизация

- Для набора значений переменным формулы $t = (t_1, \dots, t_n) \in \{0, 1\}^n$ обозначим через $N(t)$ количество выполненных кловов данной формулы в 2-КНФ.

Алгебраизация

- Для набора значений переменным формулы $t = (t_1, \dots, t_n) \in \{0, 1\}^n$ обозначим через $N(t)$ количество выполненных кловов данной формулы в 2-КНФ.
- Пусть

$$G(w) = \sum_{t \in \{0,1\}^n} w^{N(t)}.$$

Алгебраизация

- Для набора значений переменным формулы $t = (t_1, \dots, t_n) \in \{0, 1\}^n$ обозначим через $N(t)$ количество выполненных кловов данной формулы в 2-КНФ.

- Пусть

$$G(w) = \sum_{t \in \{0,1\}^n} w^{N(t)}.$$

- Нас, таким образом, интересует степень этого многочлена.

Построение матриц

Построение матриц

- Разобьем переменные формулы на три части A, B, C размера $n/3$.

Построение матриц

- Разобьем переменные формулы на три части A, B, C размера $n/3$.
- Для $t = (a, b, c)$, где $a, b, c \in \{0, 1\}^{n/3}$,

$$N(t) = N_C(a, b) + N_B(a, c) + N_A(b, c),$$

где $N_C(a, b)$ есть количество клозов, которые не зависят от переменных множества C и выполнены наборами a, b (оставшиеся два слагаемых определяются аналогично).

Построение матриц

- Разобьем переменные формулы на три части A, B, C размера $n/3$.
- Для $t = (a, b, c)$, где $a, b, c \in \{0, 1\}^{n/3}$,

$$N(t) = N_C(a, b) + N_B(a, c) + N_A(b, c),$$

где $N_C(a, b)$ есть количество клозов, которые не зависят от переменных множества C и выполнены наборами a, b (оставшиеся два слагаемых определяются аналогично).

- Определим матрицы N_C^w, N_B^w, N_A^w размера $2^{n/3} \times 2^{n/3}$ следующим образом:

$$N_C^w(a, b) = w^{N_C(a, b)}, \quad N_B^w(b, c) = w^{N_B(b, c)}, \quad N_A^w(a, b) = w^{N_A(a, b)}.$$

Вычисление многочлена

$$G(w) = \sum_{a,b,c} w^{N_C(a,b)+N_B(a,c)+N_A(b,c)} =$$

Вычисление многочлена

$$\begin{aligned} G(w) &= \sum_{a,b,c} w^{N_C(a,b)+N_B(a,c)+N_A(b,c)} = \\ &= \sum_{a,b,c} w^{N_C(a,b)} w^{N_B(a,c)} w^{N_A(b,c)} = \end{aligned}$$

Вычисление многочлена

$$\begin{aligned}G(w) &= \sum_{a,b,c} w^{N_C(a,b)+N_B(a,c)+N_A(b,c)} = \\&= \sum_{a,b,c} w^{N_C(a,b)} w^{N_B(a,c)} w^{N_A(b,c)} = \\&= \sum_{a,c} w^{N_B(a,c)} \sum_b w^{N_C(a,b)} w^{N_A(b,c)} =\end{aligned}$$

Вычисление многочлена

$$\begin{aligned}G(w) &= \sum_{a,b,c} w^{N_C(a,b)+N_B(a,c)+N_A(b,c)} = \\&= \sum_{a,b,c} w^{N_C(a,b)} w^{N_B(a,c)} w^{N_A(b,c)} = \\&= \sum_{a,c} w^{N_B(a,c)} \sum_b w^{N_C(a,b)} w^{N_A(b,c)} = \\&= \sum_{a,c} N_B^w(a,c) (N_C^w N_A^w)(a,c).\end{aligned}$$

Итог

Итог

- Итак, полученный алгоритм требует времени $O^*2^{\omega n/3}$ и $O(2^{2n/3})$ памяти ($\omega \approx 2.38$ — экспонента умножения матриц).

Итог

- Итак, полученный алгоритм требует времени $O^*2^{\omega n/3}$ и $O(2^{2n/3})$ памяти ($\omega \approx 2.38$ — экспонента умножения матриц).
- Это лучше полного перебора по времени, но гораздо хуже по памяти (time-space tradeoff).

Спасибо за внимание!