

# Математические основы Computer Science

## Часть 2: Вероятностный метод. Лекция 6.

Дмитрий Ицыксон

ПОМИ РАН

8 ноября 2009

## Содержание лекции

- ① Случайная величина. Математическое ожидание.
- ② Линейность математического ожидания. Принцип усреднения.
- ③ Турнир с большим количеством гамильтоновых путей.
- ④ Метод малых вариаций: независимое множество.
- ⑤ Лемма о скрещиваниях.
- ⑥ MAX-3-SAT

## Литература

- ① Н. Алон, Дж. Спенсер. Вероятностный метод.
- ② М. Айгнер, Г. Циглер. Доказательства из Книги.

## Случайная величина и математическое ожидание

**Определение.**  $(\Omega, p)$  — конечное вероятностное пространство. Случайной величиной называется отображение  $\xi : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ .

- Случайная величина индуцирует вероятностную меру  $\mu$  на  $\mathbb{R}, \mathcal{B}$ :  $\mu(A) = p(\xi^{-1}(A))$ .
- Зная меру  $\mu$  можно "забыть" про вероятностное пространство.  $\Pr\{\xi \in A\} = \mu(A)$ .

**Определение.**  $\xi$  — случайная величина,  $\mu$  — мера, индуцированная  $\xi$ . Математическим ожиданием  $\xi$  называется  $E\xi = \sum_{\omega \in \Omega} \xi(\omega)p(\omega)$ .

- Если  $\mu$  конечная вероятностная мера, при которой  $\mu(A_1) = p_1, \dots, \mu(A_n) = p_n$ , то  $E\xi = \sum_{\omega \in \Omega} \xi(\omega)p(\omega) = \sum_{i=1}^n p_i A_i$ .

# Основные свойства математического ожидания

- **Теорема.** (Принцип усреднения).  $\xi$  — случайная величина,  $E\xi = m$ , тогда  $Pr\{\xi \geq m\} > 0$ .

**Доказательство.**

- Пусть  $\xi$  принимает значения  $A_1$  с вероятностью  $p_1$ ,  $A_2$  с вероятностью  $p_2, \dots, A_n$  с вероятностью  $p_n$ , где  $p_i > 0, \sum p_i = 1$ .
- Если все  $A_i < m$ , то
$$m = p_1A_1 + p_2A_2 + \dots + p_nA_n < p_1m + p_2m + \dots + p_nm = m.$$
Противоречие!

- **Теорема.** (Линейность математического ожидания)

$\xi = \alpha\xi_1 + \beta\xi_2$ , где  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ . Тогда  $E\xi = \alpha E\xi_1 + \beta E\xi_2$ .

**Доказательство.**  $E\xi = \sum_{\omega \in \Omega} \xi(\omega)p(\omega) =$

$$\sum_{\omega \in \Omega} (\alpha\xi_1(\omega) + \beta\xi_2(\omega))p(\omega) = \alpha E\xi_1 + \beta E\xi_2.$$

## Турнир с большим числом гамильтоновых путей

- Турниром называется ориентированный граф между любыми двумя вершинами которых есть ровно одно ориентированное ребро.
- Гамильтонов путь — путь проходящий по всем вершинам ровно 1 раз.
- $\Omega = \{G_1, G_2, \dots, G_{2^{C_n^2}}\}$  — множество всех турниров на  $n$  вершинах, все турниры равновероятны.
- $\sigma$  — перестановка чисел от 1 до  $n$ .  
$$X_\sigma(G) = \begin{cases} 1, & \text{если } \sigma \text{ задает г.п. в } G \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}$$
- $X = \sum_\sigma X_\sigma$  — число гамильтоновых путей в случайном графе.
- $E X = \sum_\sigma E X_\sigma = \frac{n!}{2^{n-1}}$ .
- Значит, существует турнир в котором не меньше  $\frac{n!}{2^{n-1}}$  гамильтоновых путей.

## Метод малых вариаций

- $\alpha(G)$  — размер максимального независимого множества в графе  $G$  (множество вершин без ребер между ними).
- Теорема. В графе  $n$  вершин и  $\frac{dn}{2}$  ребер. Тогда  $\alpha(G) \geq \frac{n}{2d}$ .  
Доказательство.
  - $S$  — случайное множество,  $\Pr[v \in S] = p$
  - $X = |S|$ ,  $EX = np$
  - $Y$  — число ребер, оба конца лежит в  $S$ .
  - $EY = \sum_{e \in E} E(Y_e) = \frac{nd}{2}p^2$
  - $E(X - Y) = np - \frac{dn}{2}p^2$ , максимально при  $p = \frac{1}{d}$ .
  - Существует  $S$ , что  $X - Y \geq \frac{n}{2d}$
  - Удалим как минимум один конец каждого ребра.  
Останется  $\geq \frac{nd}{2}$  вершин.

## Планарные графы

- Изображение графа на плоскости: вершины точки плоскости, ребра ломанные линии.
- Планарный (плоский) граф: можно изобразить на плоскости так, чтобы ребра не перескались по внутренним точкам.
- Формула Эйлера для связного планарного графа:  
$$V - E + F = 2.$$
- $F = F_3 + F_4 + F_5 + \dots$
- $2E = 3F_3 + 4F_4 + 5F_5 + \dots$
- $3F \leq 2E$
- $3E = 3V + 3F - 6 \leq 3V + 2E - 6$
- $E \leq 3V - 6$
- Если  $E > 3V - 6$ , то граф не планарный

## Нижняя оценка числа пересечений

- Граф  $G$ :  $n$  вершин,  $m$  ребер.
- Изображение с минимальным числом пересечений:
  - ребра не самопересекающиеся;
  - два ребра с общей вершиной не пересекаются;
  - любые два ребра пересекаются не более 1 раза.
- $\text{cr}(G)$  — минимальное число пересечений
- Добавим вершину в каждую точку пересечения.
- Получился планарный граф, в котором  $n + \text{cr}(G)$  вершин,  $m + 2\text{cr}(G)$  ребер.
- $m + 2\text{cr}(G) \leq 3(n + \text{cr}(G)) - 6$
- $\text{cr}(G) \geq m - 3n + 6$

## Лемма о скрещиваниях

**Теорема.**  $G$  — граф с  $n$  вершинами и  $m$  ребрами,  $m \geq 4n$ .

Тогда  $\text{cr}(G) \geq \frac{1}{64} \frac{m^3}{n^2}$ .

**Доказательство.**

- Выберем изображение с минимальным числом пересечений.
- $0 \leq p \leq 1$  — некоторое число.
- $G_p$  — случайный подграф  $G$ : каждую вершину независимо с вероятностью  $p$  включаем в  $G_p$ .
- $n_p$  — число вершин,  $m_p$  — число ребер,  $X_p$  — число пересечений.
- $E n_p = np$ ,  $E m_p = p^2 m$ ,  $E X_p = p^4 \text{cr}(G)$
- $0 \leq E(X_p - m_p + 3n_p) = p^4 \text{cr}(G) - p^2 m + 3pn$
- $\text{cr}(G) \geq \frac{m}{p^2} - \frac{3n}{p^3}$
- $p = \frac{4n}{m}$
- $\text{cr}(G) \geq \frac{1}{64} \left( \frac{4m}{(n/m)^2} - \frac{3n}{(n/m)^3} \right) = \frac{1}{64} \frac{m^3}{n^2}$ .

## Неравенство Маркова

**Лемма.**  $\xi$  — это неотрицательная случайная величина. Тогда для всех  $k > 0$  выполняется неравенство  $\Pr\{\xi \geq k E \xi\} \leq \frac{1}{k}$ .

**Доказательство.** Обозначим  $m = E \xi$ . Пусть

$$A_1 \leq A_2 \dots \leq A_i < mk \leq A_{i+1} \leq \dots A_n.$$

$\Pr\{\xi \geq km\} = p_{i+1} + \dots + p_n > \frac{1}{k}$ . Тогда

$$m = p_1 A_1 + p_2 A_2 + \dots + p_n A_n \geq p_{i+1} A_{i+1} + \dots + p_n A_n \geq mk(p_{i+1} + \dots + p_n) > m. \text{ Противоречие!}$$

## З-КНФ

- Формула в З-КНФ: конъюнкция дизъюнктов, в каждый дизъюнкт входят 3 литерала от разных переменных.
- Случайный набор значений переменным.
- $X_i = 1$ , если  $i$ -й дизъюнкт выполняется при этом наборе,  $X_i = 0$  иначе.
- $E X_i = \frac{7}{8}$
- $X = \sum_{i=1}^m X_i$  — число выполненных дизъюнктов.
- $E X = \frac{7}{8}m$
- Существует набор значений, выполняющий как минимум  $\frac{7}{8}m$  дизъюнктов.
- Как найти этот набор?
- $Y = m - X$ ,  $E Y = \frac{1}{8}m$ .
- $\Pr[X < \frac{7}{8}m] = \Pr[Y > \frac{1}{8}m] = \Pr[Y \geq \frac{1}{8}m + \frac{1}{8}] = \Pr[Y \geq \frac{1}{8}m(1 + \frac{1}{m})] \leq \frac{1}{1 + \frac{1}{m}} = \frac{m}{m+1}$
- $\Pr[X \geq \frac{7}{8}m] \geq \frac{1}{m+1}$

## Вероятностный алгоритм

- Повторить  $(m + 1)^2$  раз:
  - ① Выбрать случайный набор значений переменных
  - ② Если как минимум  $\frac{7}{8}m$  дизъюнктов выполняются, то выдать этот набор.
- Вероятность того, что нужный набор не будет найден $\leq \left(1 - \frac{1}{m+1}\right)^{(m+1)^2} \leq e^{-(m+1)}$