

Диофантовы уравнения

Определение. *Диофантово уравнение* имеет вид

$$M(x_1, \dots, x_m) = 0,$$

где M – многочлен с целыми коэффициентами.

Диофантовы уравнения

Определение. *Диофантово уравнение* имеет вид

$$M(x_1, \dots, x_m) = 0,$$

где M – многочлен с целыми коэффициентами.

Диофант искал решения в (положительных) рациональных числах

Диофантовы уравнения

Определение. *Диофантово уравнение* имеет вид

$$M(x_1, \dots, x_m) = 0,$$

где M – многочлен с целыми коэффициентами.

Диофант искал решения в (положительных) рациональных числах

Гильберт спрашивал про решение диофантовых уравнений в целых числах

Диофантовы уравнения

Определение. *Диофантово уравнение* имеет вид

$$M(x_1, \dots, x_m) = 0,$$

где M – многочлен с целыми коэффициентами.

Диофант искал решения в (положительных) рациональных числах

Гильберт спрашивал про решение диофантовых уравнений в целых числах

Можно также ограничиться только решениями в положительных целых числах или только в неотрицательных целых числах

Диофантовы уравнения

Определение. *Диофантово уравнение* имеет вид

$$M(x_1, \dots, x_m) = 0,$$

где M – многочлен с целыми коэффициентами.

Диофант искал решения в (положительных) рациональных числах

Гильберт спрашивал про решение диофантовых уравнений в целых числах

Можно также ограничиться только решениями в положительных целых числах или только в неотрицательных целых числах

Формализмы для описания
параллельных/распределенных вычислений

Формализмы для описания параллельных/распределенных вычислений

Сети Петри (Petri net, place/transition net, P/T net)

Формализмы для описания параллельных/распределенных вычислений

Сети Петри (Petri net, place/transition net, P/T net)

Wikipedia:

Формализмы для описания параллельных/распределенных вычислений

Сети Петри (Petri net, place/transition net, P/T net)

Wikipedia: Petri nets were invented by Carl Adam Petri

Формализмы для описания параллельных/распределенных вычислений

Сети Петри (Petri net, place/transition net, P/T net)

Wikipedia: Petri nets were invented by Carl Adam Petri in August 1939

Формализмы для описания параллельных/распределенных вычислений

Сети Петри (Petri net, place/transition net, P/T net)

Wikipedia: Petri nets were invented by Carl Adam Petri in August 1939 – at the age of 13

Формализмы для описания параллельных/распределенных вычислений

Сети Петри (Petri net, place/transition net, P/T net)

Wikipedia: Petri nets were invented by Carl Adam Petri in August 1939 – at the age of 13 – for the purpose of describing chemical processes

Формализмы для описания параллельных/распределенных вычислений

Сети Петри (Petri net, place/transition net, P/T net)

Wikipedia: Petri nets were invented by Carl Adam Petri in August 1939 – at the age of 13 – for the purpose of describing chemical processes

Системы векторного сложения (systems of vector addition)

Системы векторного сложения

$$\Delta_1 = \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle$$

\vdots

$$\Delta_k = \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle$$

Системы векторного сложения

$$\Delta_1 = \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle$$

$$\vdots$$

$$\Delta_k = \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle$$

$$\delta_{j,k} \in \mathbb{Z}$$

Системы векторного сложения

$$\Delta_1 = \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle$$

$$\vdots$$

$$\Delta_k = \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle$$

$$\delta_{j,k} \in \mathbb{Z}$$

$$\alpha_1 \in \mathbb{N}, \dots, \alpha_n \in \mathbb{N}$$

Системы векторного сложения

$$\Delta_1 = \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle$$

$$\vdots$$

$$\Delta_k = \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle$$

$$\delta_{j,k} \in \mathbb{Z}$$

$$\alpha_1 \in \mathbb{N}, \dots, \alpha_n \in \mathbb{N}$$

$$A = \langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle$$

Системы векторного сложения

$$\Delta_1 = \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle$$

$$\vdots$$

$$\Delta_k = \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle$$

$$\delta_{j,k} \in \mathbb{Z}$$

$$\alpha_1 \in \mathbb{N}, \dots, \alpha_n \in \mathbb{N}$$

$$A = \langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle \rightarrow \langle \alpha_1 + \delta_{j,1}, \dots, \alpha_n + \delta_{j,n} \rangle = A + \Delta_j$$

Системы векторного сложения

$$\Delta_1 = \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle$$

$$\vdots$$

$$\Delta_k = \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle$$

$$\delta_{j,k} \in \mathbb{Z}$$

$$\alpha_1 \in \mathbb{N}, \dots, \alpha_n \in \mathbb{N}$$

$$A = \langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle \rightarrow \langle \alpha_1 + \delta_{j,1}, \dots, \alpha_n + \delta_{j,n} \rangle = A + \Delta_j$$

$$\alpha_1 + \delta_{j,1} \in \mathbb{N}, \dots, \alpha_n + \delta_{j,n} \in \mathbb{N}$$

Системы векторного сложения

$$\begin{aligned}\Delta_1 &= \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle \\ &\vdots \\ \Delta_k &= \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle\end{aligned}\quad \delta_{j,k} \in \mathbb{Z}$$

$$\alpha_1 \in \mathbb{N}, \dots, \alpha_n \in \mathbb{N}$$

$$A = \langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle \rightarrow \langle \alpha_1 + \delta_{j,1}, \dots, \alpha_n + \delta_{j,n} \rangle = A + \Delta_j$$

$$\alpha_1 + \delta_{j,1} \in \mathbb{N}, \dots, \alpha_n + \delta_{j,n} \in \mathbb{N}$$

$$A \rightarrow A + \Delta_{j_1}$$

Системы векторного сложения

$$\begin{aligned}\Delta_1 &= \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle \\ &\vdots \\ \Delta_k &= \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle\end{aligned}\quad \delta_{j,k} \in \mathbb{Z}$$

$$\alpha_1 \in \mathbb{N}, \dots, \alpha_n \in \mathbb{N}$$

$$A = \langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle \rightarrow \langle \alpha_1 + \delta_{j,1}, \dots, \alpha_n + \delta_{j,n} \rangle = A + \Delta_j$$

$$\alpha_1 + \delta_{j,1} \in \mathbb{N}, \dots, \alpha_n + \delta_{j,n} \in \mathbb{N}$$

$$A \rightarrow A + \Delta_{j_1} \rightarrow A + \Delta_{j_1} + \Delta_{j_2}$$

Системы векторного сложения

$$\begin{aligned}\Delta_1 &= \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle \\ &\vdots \\ \Delta_k &= \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle\end{aligned}\quad \delta_{j,k} \in \mathbb{Z}$$

$$\alpha_1 \in \mathbb{N}, \dots, \alpha_n \in \mathbb{N}$$

$$A = \langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle \rightarrow \langle \alpha_1 + \delta_{j,1}, \dots, \alpha_n + \delta_{j,n} \rangle = A + \Delta_j$$

$$\alpha_1 + \delta_{j,1} \in \mathbb{N}, \dots, \alpha_n + \delta_{j,n} \in \mathbb{N}$$

$$A \rightarrow A + \Delta_{j_1} \rightarrow A + \Delta_{j_1} + \Delta_{j_2} \rightarrow A + \Delta_{j_1} + \Delta_{j_2} + \Delta_{j_3}$$

Системы векторного сложения

$$\begin{aligned}\Delta_1 &= \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle \\ &\vdots \\ \Delta_k &= \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle\end{aligned}\quad \delta_{j,k} \in \mathbb{Z}$$

$$\alpha_1 \in \mathbb{N}, \dots, \alpha_n \in \mathbb{N}$$

$$A = \langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle \rightarrow \langle \alpha_1 + \delta_{j,1}, \dots, \alpha_n + \delta_{j,n} \rangle = A + \Delta_j$$

$$\alpha_1 + \delta_{j,1} \in \mathbb{N}, \dots, \alpha_n + \delta_{j,n} \in \mathbb{N}$$

$$A \rightarrow A + \Delta_{j_1} \rightarrow A + \Delta_{j_1} + \Delta_{j_2} \rightarrow A + \Delta_{j_1} + \Delta_{j_2} + \Delta_{j_3} \rightarrow \dots$$

Проблема достижимости

Проблема достижимости

ВХОД: Система векторного сложения $\{\Delta_1, \dots, \Delta_k\}$ и два вектора A и B

Проблема достижимости

ВХОД: Система векторного сложения $\{\Delta_1, \dots, \Delta_k\}$ и два вектора A и B

ВОПРОС: Верно ли, что вектор B достижим из вектора A в этой системе?

Проблема включения

Проблема включения

ВХОД: Две системы векторного сложения $\{\Gamma_1, \dots, \Gamma_k\}$
и $\{\Delta_1, \dots, \Delta_k\}$ и вектор A

Проблема включения

ВХОД: Две системы векторного сложения $\{\Gamma_1, \dots, \Gamma_k\}$ и $\{\Delta_1, \dots, \Delta_k\}$ и вектор A

ВОПРОС: Верно ли, что каждый вектор, достижимый из вектора A во второй системе, достижим из вектора A также и в первой системе?

Проблема включения

ВХОД: Две системы векторного сложения $\{\Gamma_1, \dots, \Gamma_k\}$ и $\{\Delta_1, \dots, \Delta_k\}$ и вектор A

ВОПРОС: Верно ли, что каждый вектор, достижимый из вектора A во второй системе, достижим из вектора A также и в первой системе?

Теорема (Michael Rabin, не опубликовано). *Проблема включения для систем векторного сложения неразрешима.*

Проблема включения

ВХОД: Две системы векторного сложения $\{\Gamma_1, \dots, \Gamma_k\}$ и $\{\Delta_1, \dots, \Delta_k\}$ и вектор A

ВОПРОС: Верно ли, что каждый вектор, достижимый из вектора A во второй системе, достижим из вектора A также и в первой системе?

Теорема (Michael Rabin, не опубликовано). *Проблема включения для систем векторного сложения неразрешима.*

Проблема эквивалентности

ВХОД: Две системы векторного сложения $\{\Gamma_1, \dots, \Gamma_k\}$ и $\{\Delta_1, \dots, \Delta_k\}$ и вектор A

ВОПРОС: Верно ли, что каждый вектор, достижимый из вектора A в одной из этих систем, достижим из вектора A также и в другой системе?

Проблема эквивалентности

ВХОД: Две системы векторного сложения $\{\Gamma_1, \dots, \Gamma_k\}$ и $\{\Delta_1, \dots, \Delta_k\}$ и вектор A

ВОПРОС: Верно ли, что каждый вектор, достижимый из вектора A в одной из этих систем, достижим из вектора A также и в другой системе?

Теорема (M. Hack; T. Araki и T. Kasami). *Проблема эквивалентности для систем векторного сложения неразрешима.*

Обобщенные кони на многомерной шахматной доске

$$\Delta_1 = \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle$$

$$\vdots$$

$$\Delta_k = \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle$$

$$\delta_{j,k} \in \mathbb{Z}$$

Обобщенные кони на многомерной шахматной доске

$$\begin{aligned}\Delta_1 &= \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle \\ &\quad \vdots \\ \Delta_k &= \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle\end{aligned}\quad \delta_{j,k} \in \mathbb{Z}$$

Обозначение. $\mathfrak{K}(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ – это множество всех полей, на которых может побывать конь, начав свой путь с поля $\langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle$

Обобщенные кони на многомерной шахматной доске

$$\begin{aligned}\Delta_1 &= \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle \\ &\quad \vdots \\ \Delta_k &= \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle\end{aligned}\quad \delta_{j,k} \in \mathbb{Z}$$

Обозначение. $\mathfrak{K}(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ – это множество всех полей, на которых может побывать конь, начав свой путь с поля $\langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle$

Проблема включения

ВХОД: Два обобщенных коня \mathfrak{K}' и \mathfrak{K}'' и поле \mathcal{A}

ВОПРОС: Верно ли, $\mathfrak{K}'(\mathcal{A}) \supseteq \mathfrak{K}''(\mathcal{A})$

Обобщенные кони на многомерной шахматной доске

$$\begin{aligned}\Delta_1 &= \langle \delta_{1,1}, \dots, \delta_{1,n} \rangle \\ &\quad \vdots \\ \Delta_k &= \langle \delta_{k,1}, \dots, \delta_{k,n} \rangle\end{aligned}\quad \delta_{j,k} \in \mathbb{Z}$$

Обозначение. $\mathfrak{K}(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ – это множество всех полей, на которых может побывать конь, начав свой путь с поля $\langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle$

Проблема включения

ВХОД: Два обобщенных коня \mathfrak{K}' и \mathfrak{K}'' и поле \mathcal{A}

ВОПРОС: Верно ли, $\mathfrak{K}'(\mathcal{A}) \supseteq \mathfrak{K}''(\mathcal{A})$

Проблема эквивалентности

ВХОД: Два обобщенных коня \mathfrak{K}' и \mathfrak{K}'' и поле \mathcal{A}

ВОПРОС: Верно ли, $\mathfrak{K}'(\mathcal{A}) = \mathfrak{K}''(\mathcal{A})$

Сравнение проблем

Обозначение. $\mathcal{K}(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ – это множество всех полей, на которых может побывать конь, начав свой путь с поля $\langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle$

Сравнение проблем

Обозначение. $\mathfrak{K}(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ – это множество всех полей, на которых может побывать конь, начав свой путь с поля $\langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle$

Проблема включения

ВХОД: Два обобщенных коня \mathfrak{K}' и \mathfrak{K}'' и поле \mathcal{A}

ВОПРОС: Верно ли, $\mathfrak{K}'(\mathcal{A}) \supseteq \mathfrak{K}''(\mathcal{A})$

Сравнение проблем

Обозначение. $\mathfrak{K}(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ – это множество всех полей, на которых может побывать конь, начав свой путь с поля $\langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle$

Проблема включения

ВХОД: Два обобщенных коня \mathfrak{K}' и \mathfrak{K}'' и поле \mathcal{A}

ВОПРОС: Верно ли, $\mathfrak{K}'(\mathcal{A}) \supseteq \mathfrak{K}''(\mathcal{A})$

Проблема эквивалентности

ВХОД: Два обобщенных коня \mathfrak{K}' и \mathfrak{K}'' и поле \mathcal{A}

ВОПРОС: Верно ли, $\mathfrak{K}'(\mathcal{A}) = \mathfrak{K}''(\mathcal{A})$

Сравнение проблем

Обозначение. $\mathfrak{K}(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ – это множество всех полей, на которых может побывать конь, начав свой путь с поля $\langle \alpha_1, \dots, \alpha_n \rangle$

Проблема включения

ВХОД: Два обобщенных коня \mathfrak{K}' и \mathfrak{K}'' и поле \mathcal{A}

ВОПРОС: Верно ли, $\mathfrak{K}'(\mathcal{A}) \supseteq \mathfrak{K}''(\mathcal{A})$

Проблема эквивалентности

ВХОД: Два обобщенных коня \mathfrak{K}' и \mathfrak{K}'' и поле \mathcal{A}

ВОПРОС: Верно ли, $\mathfrak{K}'(\mathcal{A}) = \mathfrak{K}''(\mathcal{A})$

$$\mathfrak{K}'(\mathcal{A}) = \mathfrak{K}''(\mathcal{A}) \iff \mathfrak{K}'(\mathcal{A}) \supseteq \mathfrak{K}''(\mathcal{A}) \& \mathfrak{K}''(\mathcal{A}) \supseteq \mathfrak{K}'(\mathcal{A})$$

Специальные кони

$$\langle \delta_1, \dots, \delta_n \rangle \quad \delta_m \in \{-1, 0, 1\}$$

Специальные кони

$$\langle \delta_1, \dots, \delta_n \rangle \quad \delta_m \in \{-1, 0, 1\}$$

$$\delta_{i_1} = \dots = \delta_{i_a} = -1$$

Специальные кони

$$\langle \delta_1, \dots, \delta_n \rangle \quad \delta_m \in \{-1, 0, 1\}$$

$$\delta_{i_1} = \dots = \delta_{i_a} = -1$$

$$\delta_{j_1} = \dots = \delta_{j_b} = 1$$

Специальные кони

$$\langle \delta_1, \dots, \delta_n \rangle \quad \delta_m \in \{-1, 0, 1\}$$

$$\delta_{i_1} = \dots = \delta_{i_a} = -1$$

$$\delta_{j_1} = \dots = \delta_{j_b} = 1$$

$$\delta_m = 0, \text{ если } m \notin \{i_1, \dots, i_a, j_1, \dots, j_b\}$$

Специальные кони

$$\langle \delta_1, \dots, \delta_n \rangle \quad \delta_m \in \{-1, 0, 1\}$$

$$\delta_{i_1} = \dots = \delta_{i_a} = -1$$

$$\delta_{j_1} = \dots = \delta_{j_b} = 1$$

$$\delta_m = 0, \text{ если } m \notin \{i_1, \dots, i_a, j_1, \dots, j_b\}$$

$$\langle i_1, \dots, i_a \rangle \rightsquigarrow \langle j_1, \dots, j_b \rangle$$

Специальные кони

$$\langle \delta_1, \dots, \delta_n \rangle \quad \delta_m \in \{-1, 0, 1\}$$

$$\delta_{i_1} = \dots = \delta_{i_a} = -1$$

$$\delta_{j_1} = \dots = \delta_{j_b} = 1$$

$$\delta_m = 0, \text{ если } m \notin \{i_1, \dots, i_a, j_1, \dots, j_b\}$$

$$\langle i_1, \dots, i_a \rangle \rightsquigarrow \langle j_1, \dots, j_b \rangle$$

$$R_{i_1} \dots R_{i_a} \rightsquigarrow R_{j_1} \dots R_{j_b}$$

Шахматная машина

Шахматная машина

Шахматная машина имеет конечное количество *регистров* R_1, \dots, R_n , каждый из которых может содержать произвольно большое натуральное число.

Шахматная машина

Шахматная машина имеет конечное количество *регистров* R_1, \dots, R_n , каждый из которых может содержать произвольно большое натуральное число. Машина может находиться в одном из конечного числа состояний S_1, \dots, S_m ;

Шахматная машина

Шахматная машина имеет конечное количество *регистров* R_1, \dots, R_n , каждый из которых может содержать произвольно большое натуральное число. Машина может находиться в одном из конечного числа состояний S_1, \dots, S_m ; инструкции машины имеют вид

$$S_{i_0} R_{i_1} \dots R_{i_a} \rightsquigarrow S_{j_0} R_{j_1} \dots R_{j_b}$$

где все числа $i_0, i_1, \dots, i_a, j_0, j_1, \dots, j_b$ попарно различны.

Шахматная машина

Шахматная машина имеет конечное количество *регистров* R_1, \dots, R_n , каждый из которых может содержать произвольно большое натуральное число. Машина может находиться в одном из конечного числа состояний S_1, \dots, S_m ; инструкции машины имеют вид

$$S_{i_0} R_{i_1} \dots R_{i_a} \rightsquigarrow S_{j_0} R_{j_1} \dots R_{j_b}$$

где все числа $i_0, i_1, \dots, i_a, j_0, j_1, \dots, j_b$ попарно различны.

Шахматная машина является недетерминированной!

Вычисления на шахматной машине

Определение. Пусть в некоторой шахматной машине выделено начальное состояние S_b

Вычисления на шахматной машине

Определение. Пусть в некоторой шахматной машине выделено начальное состояние S_b , заключительное состояние S_e

Вычисления на шахматной машине

Определение. Пусть в некоторой шахматной машине выделено начальное состояние S_b , заключительное состояние S_e , входные регистры I_{i_1}, \dots, I_{i_k} и выходной регистр O_j .

Вычисления на шахматной машине

Определение. Пусть в некоторой шахматной машине выделено начальное состояние S_b , заключительное состояние S_e , входные регистры l_{i_1}, \dots, l_{i_k} и выходной регистр O_j . Поместим коня на поле

$$\langle r_1, \dots, r_n \rangle \quad (*)$$

где $r_b = 1$, $r_{i_1} = x_1, \dots, r_{i_k} = x_k$, а все остальные регистры пусты.

Вычисления на шахматной машине

Определение. Пусть в некоторой шахматной машине выделено начальное состояние S_b , заключительное состояние S_e , входные регистры I_{i_1}, \dots, I_{i_k} и выходной регистр O_j . Поместим коня на поле

$$\langle r_1, \dots, r_n \rangle \quad (*)$$

где $r_b = 1$, $r_{i_1} = x_1, \dots, r_{i_k} = x_k$, а все остальные регистры пусты. Мы говорим, что шахматная машина вычисляет функцию $F(x_1, \dots, x_k)$, если выполнены следующие три условия.

Вычисления на шахматной машине

Определение. Пусть в некоторой шахматной машине выделено начальное состояние S_b , заключительное состояние S_e , входные регистры I_{i_1}, \dots, I_{i_k} и выходной регистр O_j . Поместим коня на поле

$$\langle r_1, \dots, r_n \rangle \quad (*)$$

где $r_b = 1$, $r_{i_1} = x_1, \dots, r_{i_k} = x_k$, а все остальные регистры пусты. Мы говорим, что шахматная машина вычисляет функцию $F(x_1, \dots, x_k)$, если выполнены следующие три условия.

1. Если поле $\langle r'_1, \dots, r'_n \rangle$ достижимо с поля $(*)$, то $r'_j \leq F(x_1, \dots, x_k)$

Вычисления на шахматной машине

Определение. Пусть в некоторой шахматной машине выделено начальное состояние S_b , заключительное состояние S_e , входные регистры I_{i_1}, \dots, I_{i_k} и выходной регистр O_j . Поместим коня на поле

$$\langle r_1, \dots, r_n \rangle \quad (*)$$

где $r_b = 1$, $r_{i_1} = x_1, \dots, r_{i_k} = x_k$, а все остальные регистры пусты. Мы говорим, что шахматная машина вычисляет функцию $F(x_1, \dots, x_k)$, если выполнены следующие три условия.

1. Если поле $\langle r'_1, \dots, r'_n \rangle$ достижимо с поля $(*)$, то $r'_j \leq F(x_1, \dots, x_k)$
2. Для любого y такого, что $y \leq F(x_1, \dots, x_k)$, существует поле $\langle r'_1, \dots, r'_n \rangle$, достижимое с поля $(*)$ и такое, что $r'_j = y, r'_e = 1$.

Вычисления на шахматной машине

Определение. Пусть в некоторой шахматной машине выделено начальное состояние S_b , заключительное состояние S_e , входные регистры l_{i_1}, \dots, l_{i_k} и выходной регистр O_j . Поместим коня на поле

$$\langle r_1, \dots, r_n \rangle \quad (*)$$

где $r_b = 1$, $r_{i_1} = x_1, \dots, r_{i_k} = x_k$, а все остальные регистры пусты. Мы говорим, что шахматная машина вычисляет функцию $F(x_1, \dots, x_k)$, если выполнены следующие три условия.

1. Если поле $\langle r'_1, \dots, r'_n \rangle$ достижимо с поля $(*)$, то $r'_j \leq F(x_1, \dots, x_k)$
2. Для любого y такого, что $y \leq F(x_1, \dots, x_k)$, существует поле $\langle r'_1, \dots, r'_n \rangle$, достижимое с поля $(*)$ и такое, что $r'_j = y, r_e = 1$.
3. Состояние S_e не встречается в левых частях инструкций машины.

Сложение чисел

$$S_1 / 4 \rightsquigarrow S_2 O_6$$

$$S_1 / 5 \rightsquigarrow S_2 O_6$$

$$S_1 \rightsquigarrow S_3$$

$$S_2 \rightsquigarrow S_1$$

Умножение чисел

$$S_1 I_6 \rightsquigarrow S_2$$

$$S_2 I_7 \rightsquigarrow S_3 R_8 O_9$$

$$S_3 \rightsquigarrow S_2$$

$$S_3 \rightsquigarrow S_4$$

$$S_4 R_8 \rightsquigarrow S_1 I_7$$

$$S_1 \rightsquigarrow S_4$$

$$S_1 \rightsquigarrow S_5$$

Сложение функций

Лемма. Имея две шахматные машины \mathfrak{K}_1 и \mathfrak{K}_2 , вычисляющие функции $F_1(x_1, \dots, x_{m_1})$ и $F_2(y_1, \dots, y_{m_2})$ соответственно, мы можем построить машину \mathfrak{K} , вычисляющую функцию

$$F(z_1, \dots, z_{m_1+m_2}) = F_1(z_1, \dots, z_{m_1}) + F_2(z_{m_1+1}, \dots, z_{m_1+m_2}).$$

Сложение функций

Лемма. Имея две шахматные машины \mathfrak{K}_1 и \mathfrak{K}_2 , вычисляющие функции $F_1(x_1, \dots, x_{m_1})$ и $F_2(y_1, \dots, y_{m_2})$ соответственно, мы можем построить машину \mathfrak{K} , вычисляющую функцию

$$F(z_1, \dots, z_{m_1+m_2}) = F_1(z_1, \dots, z_{m_1}) + F_2(z_{m_1+1}, \dots, z_{m_1+m_2}).$$

$$S_1 I_4 \rightsquigarrow S_2 O_6$$

$$S_1 I_5 \rightsquigarrow S_2 O_6$$

$$S_1 \rightsquigarrow S_3$$

$$S_2 \rightsquigarrow S_1$$

Умножение функций

Лемма. Имея две шахматные машины \mathfrak{K}_1 и \mathfrak{K}_2 , вычисляющие функции $F_1(x_1, \dots, x_{m_1})$ и $F_2(y_1, \dots, y_{m_2})$ соответственно, мы можем построить машину \mathfrak{K} , вычисляющую функцию

$$F(z_1, \dots, z_{m_1+m_2}) = F_1(z_1, \dots, z_{m_1}) \times F_2(z_{m_1+1}, \dots, z_{m_1+m_2}).$$

Умножение функций

Лемма. Имея две шахматные машины \mathfrak{K}_1 и \mathfrak{K}_2 , вычисляющие функции $F_1(x_1, \dots, x_{m_1})$ и $F_2(y_1, \dots, y_{m_2})$ соответственно, мы можем построить машину \mathfrak{K} , вычисляющую функцию

$$F(z_1, \dots, z_{m_1+m_2}) = F_1(z_1, \dots, z_{m_1}) \times F_2(z_{m_1+1}, \dots, z_{m_1+m_2}).$$

$$S_1 I_6 \rightsquigarrow S_2$$

$$S_2 I_7 \rightsquigarrow S_3 R_8 O_9$$

$$S_3 \rightsquigarrow S_2$$

$$S_3 \rightsquigarrow S_4$$

$$S_4 R_8 \rightsquigarrow S_1 I_7$$

$$S_1 \rightsquigarrow S_4$$

$$S_1 \rightsquigarrow S_5$$

Альтернативы

$$D(x_1, \dots, x_m) = 0$$

Альтернативы

$$D(x_1, \dots, x_m) = 0$$

▶ либо

$$\exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\}$$

▶ либо

$$\forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}$$

Альтернативы

$$D(x_1, \dots, x_m) = 0$$

▶ либо

$$\exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\}$$

▶ либо

$$\forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}$$

$$D^2(x_1, \dots, x_m) = A(x_1, \dots, x_m) - B(x_1, \dots, x_m)$$

Альтернативы

$$D(x_1, \dots, x_m) = 0$$

▶ либо

$$\exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\}$$

▶ либо

$$\forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}$$

$$D^2(x_1, \dots, x_m) = A(x_1, \dots, x_m) - B(x_1, \dots, x_m)$$

$$A(x_1, \dots, x_m) \geq B(x_1, \dots, x_m)$$

Альтернативы

$$D(x_1, \dots, x_m) = 0$$

▶ либо

$$\exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\}$$

▶ либо

$$\forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}$$

$$D^2(x_1, \dots, x_m) = A(x_1, \dots, x_m) - B(x_1, \dots, x_m)$$

$$A(x_1, \dots, x_m) \geq B(x_1, \dots, x_m)$$

▶ либо

$$\exists x_1 \dots x_m \{A(x_1, \dots, x_m) = B(x_1, \dots, x_m)\}$$

▶ либо

$$\forall x_1 \dots x_m \{A(x_1, \dots, x_m) \geq B(x_1, \dots, x_m) + 1\}$$

Альтернативы

$$D(x_1, \dots, x_m) = 0$$

▶ либо

$$\exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\}$$

▶ либо

$$\forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}$$

$$D^2(x_1, \dots, x_m) = A(x_1, \dots, x_m) - B(x_1, \dots, x_m)$$

$$A(x_1, \dots, x_m) \geq B(x_1, \dots, x_m)$$

▶ либо

$$\exists x_1 \dots x_m \{A(x_1, \dots, x_m) = B(x_1, \dots, x_m)\}$$

▶ либо

$$\forall x_1 \dots x_m \{A(x_1, \dots, x_m) \geq B(x_1, \dots, x_m) + 1\}$$

Машина \mathcal{R}'_A

$$A(x_1, \dots, x_m)$$

Машина \mathcal{R}'_A

$$A(x_1, \dots, x_m) = A'(\underbrace{x_1, \dots, x_1}_{w \text{ times}}, \dots, \underbrace{x_m, \dots, x_m}_{w \text{ times}}),$$

Машина \mathcal{R}'_A

$$A(x_1, \dots, x_m) = A'(\underbrace{x_1, \dots, x_1}_{w \text{ times}}, \dots, \underbrace{x_m, \dots, x_m}_{w \text{ times}}),$$

Построим шахматную машину, вычисляющую A' .

Машина \mathcal{R}'_A

$$A(x_1, \dots, x_m) = A'(\underbrace{x_1, \dots, x_1}_{w \text{ times}}, \dots, \underbrace{x_m, \dots, x_m}_{w \text{ times}}),$$

Построим шахматную машину, вычисляющую A' . Пусть $R_{i_1,1}, \dots, R_{i_m,w}$ – её входные регистры

Машина \mathcal{R}'_A

$$A(x_1, \dots, x_m) = A'(\underbrace{x_1, \dots, x_1}_{w \text{ times}}, \dots, \underbrace{x_m, \dots, x_m}_{w \text{ times}}),$$

Построим шахматную машину, вычисляющую A' . Пусть $R_{i_1,1}, \dots, R_{i_m,w}$ – её входные регистры, B_{m+1} – выходной регистр

Машина \mathcal{R}'_A

$$A(x_1, \dots, x_m) = A'(\underbrace{x_1, \dots, x_1}_{w \text{ times}}, \dots, \underbrace{x_m, \dots, x_m}_{w \text{ times}}),$$

Построим шахматную машину, вычисляющую A' . Пусть $R_{i_1,1}, \dots, R_{i_m,w}$ – её входные регистры, B_{m+1} – выходной регистр, S_b – начальное состояние

Машина \mathcal{R}'_A

$$A(x_1, \dots, x_m) = A'(\underbrace{x_1, \dots, x_1}_{w \text{ times}}, \dots, \underbrace{x_m, \dots, x_m}_{w \text{ times}}),$$

Построим шахматную машину, вычисляющую A' . Пусть $R_{i_{1,1}}, \dots, R_{i_{m,w}}$ – её входные регистры, B_{m+1} – выходной регистр, S_b – начальное состояние, а номера всех остальных регистров и состояний превосходят $m + 9$.

Машина \mathcal{R}'_A

$$A(x_1, \dots, x_m) = A'(\underbrace{x_1, \dots, x_1}_{w \text{ times}}, \dots, \underbrace{x_m, \dots, x_m}_{w \text{ times}}),$$

Построим шахматную машину, вычисляющую A' . Пусть $R_{i_1,1}, \dots, R_{i_m,w}$ – её входные регистры, B_{m+1} – выходной регистр, S_b – начальное состояние, а номера всех остальных регистров и состояний превосходят $m + 9$. Добавим следующие инструкции:

$$S_{m+2} \rightsquigarrow S_{m+3} R_{i_1,1} \dots R_{i_1,w} X_1$$

$$\dots \rightsquigarrow \dots$$

$$S_{m+2} \rightsquigarrow S_{m+3} R_{i_m,1} \dots R_{i_m,w} X_m$$

$$S_{m+3} \rightsquigarrow S_{m+2}$$

$$S_{m+3} \rightsquigarrow S_b,$$

Обозначим полученную машину через \mathcal{R}'_A

Машина \mathcal{R}'_A

$$A(x_1, \dots, x_m) = A'(\underbrace{x_1, \dots, x_1}_{w \text{ times}}, \dots, \underbrace{x_m, \dots, x_m}_{w \text{ times}}),$$

Построим шахматную машину, вычисляющую A' . Пусть $R_{i_1,1}, \dots, R_{i_m,w}$ – её входные регистры, B_{m+1} – выходной регистр, S_b – начальное состояние, а номера всех остальных регистров и состояний превосходят $m + 9$. Добавим следующие инструкции:

$$S_{m+2} \rightsquigarrow S_{m+3} R_{i_1,1} \dots R_{i_1,w} X_1$$

$$\dots \rightsquigarrow \dots$$

$$S_{m+2} \rightsquigarrow S_{m+3} R_{i_m,1} \dots R_{i_m,w} X_m$$

$$S_{m+3} \rightsquigarrow S_{m+2}$$

$$S_{m+3} \rightsquigarrow S_b,$$

Обозначим полученную машину через \mathcal{R}'_A , её начальным состоянием объявим S_{m+2} .

Машина \mathcal{R}''_B

$$B(x_1, \dots, x_m) + 1 = B''(\underbrace{x_1, \dots, x_1}_{w \text{ times}}, \dots, \underbrace{x_m, \dots, x_m}_{w \text{ times}}).$$

Построим шахматную машину, вычисляющую B' . Пусть $R_{i_{1,1}}, \dots, R_{i_{m,w}}$ – её входные регистры, B_{m+1} – выходной регистр, S_b – начальное состояние, а номера всех остальных регистров и состояний превосходят $m + 9$. Добавим следующие инструкции:

$$S_{m+2} \rightsquigarrow S_{m+3} R_{i_{1,1}} \dots R_{i_{1,w}} X_1$$

$$\dots \rightsquigarrow \dots$$

$$S_{m+2} \rightsquigarrow S_{m+3} R_{i_{m,1}} \dots R_{i_{m,w}} X_m$$

$$S_{m+3} \rightsquigarrow S_{m+2}$$

$$S_{m+3} \rightsquigarrow S_b,$$

Обозначим полученную машину через \mathcal{R}''_B , её начальным состоянием объявим S_{m+2} .

Машина \mathcal{R}'

Добавим к машине \mathcal{R}_A следующие инструкции

Машина \mathcal{K}'

Добавим к машине \mathcal{K}_A следующие инструкции

1. для каждого регистра R_i машины \mathcal{K}'_A кроме X_1, \dots, X_{m+1} :

$$S_s R_i \mapsto S_t$$

Машина \mathcal{K}'

Добавим к машине \mathcal{K}_A следующие инструкции

1. для каждого регистра R_i машины \mathcal{K}'_A кроме X_1, \dots, X_{m+1} :

$$S_s R_i \mapsto S_t$$

2. для каждого регистра R_j машины \mathcal{K}_B кроме X_1, \dots, X_{m+1} :

$$S_s \mapsto S_t R_j$$

Машина \mathcal{K}'

Добавим к машине \mathcal{K}_A следующие инструкции

1. для каждого регистра R_i машины \mathcal{K}'_A кроме X_1, \dots, X_{m+1} :

$$S_s R_i \rightsquigarrow S_t$$

2. для каждого регистра R_j машины \mathcal{K}_B кроме X_1, \dots, X_{m+1} :

$$S_s \rightsquigarrow S_t R_j$$

3. для каждого состояния S_k машины \mathcal{K}_B :

$$S_s \rightsquigarrow S_k$$

Машина \mathcal{K}'

Добавим к машине \mathcal{K}_A следующие инструкции

1. для каждого регистра R_i машины \mathcal{K}'_A кроме X_1, \dots, X_{m+1} :

$$S_s R_i \rightsquigarrow S_t$$

2. для каждого регистра R_j машины \mathcal{K}_B кроме X_1, \dots, X_{m+1} :

$$S_s \rightsquigarrow S_t R_j$$

3. для каждого состояния S_k машины \mathcal{K}_B :

$$S_s \rightsquigarrow S_k$$

- 4.

$$S_t \rightsquigarrow S_s$$

Машина \mathcal{K}''

Машина \mathcal{K}'' имеет те же инструкции, что и машина \mathcal{K}_B'' , но к ней добавлены все регистры машины \mathcal{K}_A' .

Машина \mathcal{K}''

Машина \mathcal{K}'' имеет те же инструкции, что и машина \mathcal{K}''_B , но к ней добавлены все регистры машины \mathcal{K}'_A .

$$\mathcal{K}'(\mathcal{A}) \supseteq \mathcal{K}''(\mathcal{A}) \iff \neg \exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\}$$

Машина \mathcal{K}''

Машина \mathcal{K}'' имеет те же инструкции, что и машина \mathcal{K}_B'' , но к ней добавлены все регистры машины \mathcal{K}_A' .

$$\begin{aligned}\mathcal{K}'(\mathcal{A}) \supseteq \mathcal{K}''(\mathcal{A}) &\iff \neg \exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\} \\ &\iff \forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}\end{aligned}$$

Машина \mathcal{K}''

Машина \mathcal{K}'' имеет те же инструкции, что и машина \mathcal{K}_B'' , но к ней добавлены все регистры машины \mathcal{K}_A' .

$$\begin{aligned}\mathcal{K}'(\mathcal{A}) \supseteq \mathcal{K}''(\mathcal{A}) &\iff \neg \exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\} \\ &\iff \forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}\end{aligned}$$

$$\mathcal{K}'(\mathcal{A}) \not\supseteq \mathcal{K}''(\mathcal{A}) \iff \exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\}$$

Машина \mathcal{K}''

Машина \mathcal{K}'' имеет те же инструкции, что и машина \mathcal{K}''_B , но к ней добавлены все регистры машины \mathcal{K}'_A .

$$\begin{aligned}\mathcal{K}'(\mathcal{A}) \supseteq \mathcal{K}''(\mathcal{A}) &\iff \neg \exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\} \\ &\iff \forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\mathcal{K}'(\mathcal{A}) \not\supseteq \mathcal{K}''(\mathcal{A}) &\iff \exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\} \\ &\iff \neg \forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}\end{aligned}$$

Машина \mathcal{K}''

Машина \mathcal{K}'' имеет те же инструкции, что и машина \mathcal{K}_B'' , но к ней добавлены все регистры машины \mathcal{K}'_A .

$$\begin{aligned}\mathcal{K}'(\mathcal{A}) \supseteq \mathcal{K}''(\mathcal{A}) &\iff \neg \exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\} \\ &\iff \forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\mathcal{K}'(\mathcal{A}) \not\supseteq \mathcal{K}''(\mathcal{A}) &\iff \exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\} \\ &\iff \neg \forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}\end{aligned}$$

$$\mathcal{K}'(\mathcal{A}) \not\supseteq \mathcal{K}''(\mathcal{A}) \iff \exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\}$$

Машина \mathcal{K}''

Машина \mathcal{K}'' имеет те же инструкции, что и машина \mathcal{K}_B'' , но к ней добавлены все регистры машины \mathcal{K}'_A .

$$\begin{aligned}\mathcal{K}'(\mathcal{A}) \supseteq \mathcal{K}''(\mathcal{A}) &\iff \neg \exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\} \\ &\iff \forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\mathcal{K}'(\mathcal{A}) \not\supseteq \mathcal{K}''(\mathcal{A}) &\iff \exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\} \\ &\iff \neg \forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}\end{aligned}$$

$$\mathcal{K}'(\mathcal{A}) \not\supseteq \mathcal{K}''(\mathcal{A}) \iff \exists x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) = 0\}$$

$$\mathcal{K}'(\mathcal{A}) \supseteq \mathcal{K}''(\mathcal{A}) \iff \forall x_1 \dots x_m \{D(x_1, \dots, x_m) \neq 0\}$$